



ДЕПАРТАМЕНТ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
И ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ
ГОРОДА МОСКВЫ



АГЕНТСТВО
ИННОВАЦИЙ
ГОРОДА
МОСКВЫ

ХАКАТОН

ЛИДЕРЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ

Хакатон по быстрой разработке цифровых сервисов и продуктов для города



ХАКАТОН НА ПРЕМИЮ МЭРА МОСКВЫ «ЛИДЕРЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ»

Разработка цифровых продуктов и сервисов для решения актуальных городских задач

ПРИВЛЕЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА

13 августа – 25 октября

3 000 + регистраций от участников:

- Физлицо, 18+ лет, гражданин РФ
- IT-разработчик, продуктолог, дизайнер, аналитик
- Член команды от 3 до 5 человек

ХАКАТОН В ОНЛАЙН-ФОРМАТЕ

30 октября – 1 ноября

48 часов работы **250+** команд
по разработке прототипов решений



Церемония открытия

- 10 Q&A – сессий с заказчиками и менторами
- 2 чек-пойнта по оценке промежуточных результатов команд



Питч-сессии и оценка жюри

100 +
готовых цифровых
решений

ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

6 ноября



10 млн ₽
призовой фонд

10
команд-победителей



ТРЕКИ ХАКАТОНА



Искусственный интеллект в городе (5 задач)



Цифровизация городских структур (5 задач)

10 задач от структур Правительства Москвы (далее заказчики)

MOSBOOTCAMP ИНТЕНСИВ ПО ДОРАБОТКЕ РЕШЕНИЙ

9 – 27 ноября

Подготовка **20** прототипов решений к тестированию
и работе с городскими заказчиками

3 недели работы команд с заказчиками
и экспертами отрасли

1 неделя

- Экспертная оценка разработанного решения
- Формирование траектории работы на 3 недели
- Оценка компетенций команды

2 неделя

- Доработка решений и программного кода
- Разработка проектной документации
- Предоставление дополнительных данных от заказчика

3 неделя

- Тестирование интеграции с ИТ-системами заказчика
- Подготовка к защите
- Сессии обратной связи с экспертами

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



1000+

участников со всей России



Возраст:

18-35 лет



Фокус:

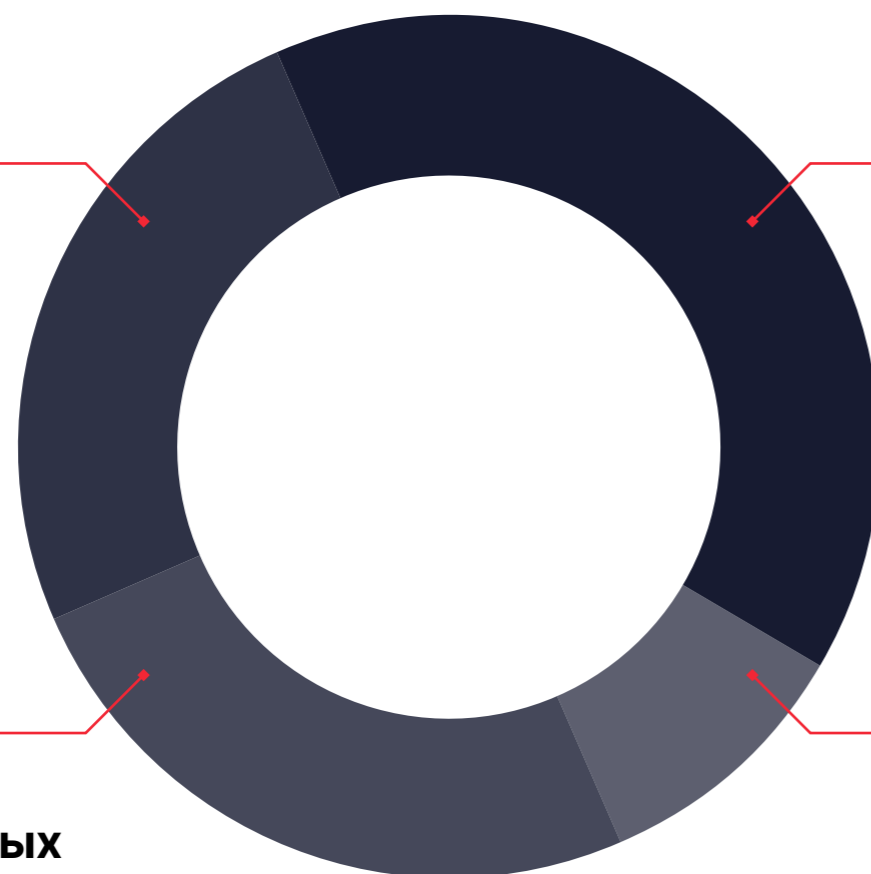
- Студенты старших курсов, выпускники вузов по техническим и IT-специальностям
- Junior/Middle/Senior разработчики IT-компаний
- Представители компаний ранних стадий

25%

Product и project менеджеры

25%

Дизайнеры и аналитики данных



40%

Разработчики

10%

Другие специалисты

15% / Android-разработчики
 11% / IOS-разработчики
 22% / Front-end web-разработчики
 15% / Back-end разработчики
 18% / Full-Stack web-разработчики
 12% / AI/ML-разработчики
 7% / Инженеры-разработчики

ТОП-10 ЗАДАЧ ОТ СТРУКТУР ПРАВИТЕЛЬСТВА МОСКВЫ

Топ-5 задач трека «Искусственный интеллект в городе»

| Департамент | Задача | Описание |
|---|---|---|
| 1.  К ГЛАВНОЕ КОНТРОЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ | Формирование интерактивной карты благоустройства города Москвы | Решение должно представлять из себя систему анализа титульного списка объектов улично-дорожной сети города Москвы и тротуарной зоны подлежащих ремонту |
| 2.  Департамент культуры города Москвы | Рекомендательный сервис для горожан по контенту и активностям учреждений культуры | Персонализация культурного контента и активностей для жителей Москвы в зависимости от их предпочтений и интересов |
| 3.  ДЕПАРТАМЕНТ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА И ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ ГОРОДА МОСКВЫ | Разработка умного правового помощника для предпринимателей | Умный помощник на основании переписки может формировать простой и правильный ответ на правовые вопросы, возникающие в деятельности предпринимателей. |
| 4.  Государственная инспекция по контролю за использованием объектов недвижимости города Москвы | Распознавание отсканированных документов | Предоставить пользовательские интерфейсы как для работы с полученными результатами, так и для последующего самостоятельного распознавания документов, возможность построения аналитических панелей и отчетов, а также REST API для бесшовной интеграции |
| 5.  Департамент здравоохранения города Москвы <small>В лице ГБУ «Научно-практический клинический центр диагностики и телемедицинских технологий Департамента здравоохранения города Москвы»</small> | Разработка инструмента оценки качества работы алгоритмов разметки медицинских изображений | Разработанное приложение с помощью алгоритмов ИИ позволит улучшить качество оценки снимков компьютерной томографии и повысить точность результатов |

Топ-5 задач трека «Цифровизация городских структур»

| Департамент | Задача | Описание |
|---|--|--|
| 6.  ДЕПАРТАМЕНТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ГОРОДА МОСКВЫ | Разработка сервиса поддержки предпринимателей «Легкий Старт» | Разработка рекомендательного сервиса для юридических лиц и индивидуальных предпринимателей по поддержке принятия решений об открытии новых (перепрофилирования действующих) торговых объектов с учетом особенностей итогового территориального размещения таких объектов и в разрезе выбранных направлений видов деятельности (категорий товаров/работ/услуг). |
| 7.  ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ | Виртуальная лаборатория по программированию «Мой код» | Решение, предоставляющее реализацию двух пользовательских сценариев: «Учитель» и «Ученик» с доступом к учебным материалам, заданиям и кейсам |
| 8.  ДЕПАРТАМЕНТ ЖИЛИЩНО-КОМУНАЛЬНОГО ХОЗЯЙСТВА И БЛАГОУСТРОЙСТВА ГОРОДА МОСКВЫ <small>В лице Управления озеленения городских территорий и городской фауны</small> | Информационная система «База животных без владельцев» | Автоматизация процесса учета сведений о животных, содержащихся в приютах, а также упрощение процедур поиска новых владельцев для животных |
| 9.  ДЕПАРТАМЕНТ СТРОИТЕЛЬСТВА ГОРОДА МОСКВЫ | Мониторинг активности персонала на строительных площадках | Приложение в режиме реального времени передает заказчику общую информацию о перемещении рабочего по строительной площадке, его активности на вверенном участке работы и другие информационные сведения |
| 10.  ЦОДД <small>В лице ГКУ «Центр организации дорожного движения Правительства Москвы»</small> | Интеграция в Android-приложение «Московский транспорт» интерактивной карты метро | Улучшенный пользовательский интерфейс приложения «Московский транспорт» и навигация в городе для пользователей |

Программа для 20 лучших команд хакатона* по доработке прототипа решения для взаимодействия с городскими заказчиками

ПРЕДПОСЫЛКИ

48 часов хакатона недостаточно, чтобы полностью разработать продукт под задачу заказчика

Обеспечить доступ для интеграции решений с внутренними IT-системами заказчика

Сопровождение взаимодействия команд и заказчиков после хакатона

Экспертиза разработанных продуктов от бизнеса

ЧТО ПОЛУЧАЮТ УЧАСТНИКИ



КОМАНДЫ РАЗРАБОТЧИКОВ

- Доработать прототип до стадии внедрения
- Получить экспертизу решения от представителей городских структур и бизнеса
- Организовать пилот в городской инфраструктуре



ГОРОД

- Получить конкретные и доработанные продукты для решения проблем городских структур



БИЗНЕС

- Скаутинг новых идей и решений при взаимодействии с командами
- Продвижение собственных разработок и технологий среди участников

ПРОГРАММА

СЕССИИ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ ДЛЯ ВСЕХ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА

30 окт – 1 ноя

2-5 ноября

- Представление рейтинга команд
- Сессии обратной связи с экспертами и техническими специалистами – разбор работы каждой команды



70-100 команд –
участников хакатона



5 технических специалистов
от постановщиков задач

MOSBOOTCAMP

9 – 27 ноября

- **Сессии обратной связи с заказчиками**
Подробный анализ решения, изучение компетенций команды, обсуждение выдвинутой на хакатоне гипотезы
- **Воркшопы и мастер-классы**
Тематика: упаковка продукта, питчи, бизнес-план, анализ конкурентов и т.д.



20 лучших команд
хакатона



10-15 экспертов по
продукту и технических
специалистов от
постановщиков задач

- **Вебинар с обратной связью от команд**
Команды делятся опытом, организатор получает обратную связь
- **Закрытый нетворкинг**
Неформальное общение участников с экспертами и представителями города и бизнеса



5-10 приглашенных
экспертов и спикеров
от корпораций

- **Индивидуальные экспертные сессии**
Трекинг команд по доработке продукта
- **Онлайн-зона проектов и разработчиков**
Возможность посмотреть технологии и разработанные продукты

- **Demo day**
Презентации доработанных продуктов перед заказчиками и приглашенными корпорациями